



## REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A TURNEULUI NAȚIONAL DE FOTBAL “CUPA IPA”

- 24.09 – 27.09.2026 –

**Cheile Grădiștei, județul Brașov**

**CUPA IPA 2026** la fotbal pe teren redus este o competiție națională organizată de **Asociația Internațională a Polițiștilor – Secția Română** în parteneriat cu **Federația Română de Fotbal**.

Competiția se va desfășura în sistem turneu, în perioada **24 septembrie – 27 septembrie 2026**, pe terenurile din incinta Complexului Cheile Grădiștei Resort Fundata, județul Brașov.

### 1. PARTICIPANȚI

Participă toate regiunile IPA, înscrierea fiind opțională.

Fiecare echipa participantă va fi formată doar din membrii de drept a acelei regiuni pe care o reprezintă.

Este permisă înscrierea mai multor echipe din cadrul aceleiași regiuni IPA.

### 2. CONDIȚII DE PARTICIPARE ȘI CALIFICARE

Participarea în competiție este condiționată de completarea **Formularului de Înscriere**, prezentat în Anexa 1 la prezentul Regulament.

**Formularele de înscriere** vor fi transmise, până la data de **25.08.2026**, atât în format word, cât și pdf, semnate și ștampilate de un membru al CER, pe adresa de email: **i.melinte@iparomania.ro** sau pe whatsapp la nr. 0742.038.492 (Ion Melinte).

Echipele vor fi formate exclusiv din membri de drept IPA care au dobândit această calitate până la data înscrierii în competiție și fac parte din regiunile implicate direct în această competiție.

Dovada calității de membru se face, obligatoriu, prin prezentarea cardului IPA 2026 însoțit de cartea de identitate. Nu sunt acceptați jucători de la alte regiuni.

**Eventualele contestații se depun în maxim 15 minute de la încheierea jocului de fotbal către organizatori.** Contestațiile se vor soluționa în maxim 30 de minute de către **Comisia de Disciplină** formată din vicepresedintele responsabil cu activitățile socio-culturale și sportive I.P.A. Secția Română și 2 membrii ai staff-ului de organizare. Decizia Comisiei de Disciplină fiind definitivă și incontestabilă.

O echipă nu se poate retrage de la un joc ca urmare a nemulțumirii față de arbitraj. În caz contrar, echipa va fi exclusă din competiție, se vor anula rezultatele obținute și se vor reface clasamentele.

Alte situații ivite pe parcursul desfășurării „**CUPEI IPA 2026**” și apreciate ca fiind deosebite, aduse la cunoștința IPA Secția Română, vor fi analizate și rezolvate de vicepresedintele I.P.A. Secția Romana care coordonează competiția de fotbal.

Soluția dată este definitivă.

### 3. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

Participă toate regiunile IPA, înscrierea fiind opțională.

Fiecare echipa va disputa jocuri în cadrul grupelor și jocuri de clasament, în funcție de numărul echipelor înscrise.

Componenta grupelor și ordinea de joc se va stabili de către organizatori prin tragere la sorți, cu o zi înainte de începerea jocurilor, cu participarea delegaților echipelor participante.

Jocurile se vor desfășura sub organizarea **Asociației Internaționale a Politistilor – Secția Romana** cu sprijinul **Federației Române de Fotbal**.

### 4. PREMII

Câștigătoare turneului va primi trofeul ”**CUPA IPA 2026**”, pe care se va inscripționa numele acesteia.

Trofeul va rămâne în vitrina echipei campioană timp de un an, urmând a fi transmisibil, de la an la an, echipelor câștigătoare a turneelor finale.

**Castigatoarea CUPEI IPA va reprezenta IPA Secția Romana la una din competițiile internaționale care se vor desfășura în anul 2026.**

### 5. DISPOZIȚII FINALE

1. Cheltuielile ocazionate de participarea la această competiție vor fi suportate din fondurile regionale.

2. Arbitrajul va fi asigurat de arbitrii oficiali delegați de către Federația de Minifotbal din România la turneele naționale finale. Echipa organizatoare asigura completarea raportului de joc de către arbitru, obligatoriu conform **Anexei 2** din prezentul Regulament.

3. Competiția se desfășoară după regulamentul de joc prezentat mai jos.

4. Participanții, sunt de acord să cedeze **Asociației Internaționale a Polițiștilor – Secția Română și Federației Române de Fotbal**, cu titlu gratuit și pe o perioadă nedeterminată, integral, dreptul de folosire sau de transmitere către terți a imaginii individuale sau de grup, statică sau în mișcare, în echipamentul de concurs și prezentare al echipei, precum și dreptul de a utiliza împreună cu respectivele imagini numele și semnăturile participanților, după caz.

5. Toți participanții la această competiție, direct sau prin reprezentanții lor legali, declară că au luat la cunoștință și accepta toți termenii, condițiile și prevederile prezentului **Regulament** împreună cu anexele sale.

6. Participanții își asumă, ca la data înregistrării în competiție, să îndeplinească condițiile cerute de prezentul regulament.

# REGULAMENTUL JOCULUI DE FOTBAL PE TEREN REDUS

## 1. Terenul de joc

- a) lungime - 40 m;
- b) lățime - 20 m (+/- 2 m).

## 2. Locul de desfășurare a locurilor

Jocurile se pot organiza în aer liber sau în balon, pe suprafețe cu gazon artificial.

## 3. Dimensiunea porților

- a) distanța între stâlpi - 3 m;
- b) înălțimea porților - 2 m;
- c) se va acorda o atenție deosebită la modul în care sunt fixate porțile!

## 4. Mingea de joc

Jocurile se vor disputa cu minge nr. 5.

## 5. Lovitura de pedeapsă

Se execută dintr-un punct aflat la 7 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

## 6. Lovitura de la colț

Se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

## 7. Durata jocului

- a) jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte 15 sau 20 minute (în funcție de numărul de echipe înscrise în competiție), fără prelungiri;
- b) durata fiecărei reprize se poate prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsă;
- c) pauza dintre reprize va fi de 5 minute;
- d) pauza dintre meciuri va fi de 5 minute.

## 8. Număr de jucători

- a) lotul este format din maxim 12 jucători, membrii IPA de drept.
- b) fiecare echipă va fi formată din 5 jucători de câmp și un portar = 6 jucători;
- c) pe raportul de arbitraj pot fi trecuți ca jucători de rezervă maxim 6 jucători;
- d) un joc nu mai poate continua dacă una dintre echipe are 3 jucători eliminați;
- e) echipa care nu se va prezenta la joc sau are 3 jucători eliminați va pierde meciul cu scorul de 3-0.

## 9. Înlocuirea jucătorilor

- a) se pot efectua când mingea este în joc sau în afara jocului, doar pe la jumătatea terenului;
- b) un jucător care a fost înlocuit se poate întoarce pe teren ca înlocuitor pentru alt jucător;
- c) numărul înlocuirilor într-un joc este nelimitat;
- d) jucătorul care intră pe teren nu poate face acest lucru până când jucătorul care părăsește suprafața de joc nu a trecut complet linia de margine a terenului;

e) oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul, avându-se în vedere următoarele condiții:

- i. arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii;
- ii. înlocuirea poate fi efectuată numai când jocul este întrerupt;
- iii. jucătorul de rezervă, care a înlocuit portarul, trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători.

f) dacă, în timpul efectuării unei înlocuiri, jucătorul de rezervă intră pe teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

- i. jocul este oprit;
- ii. se cere jucătorului care este înlocuit să părăsească terenul;
- iii. jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă, executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă, din locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

### **10. Echipamentul jucătorilor**

- a) un tricou cu mânecă scurtă sau lungă – numerotat;
- b) șort;
- c) jambiere;
- d) încălțăminte adecvată suprafeței de joc;
- e) portarul poate avea pantalon lung, echipamentul acestuia trebuind să aibă o culoare diferită față de ceilalți jucători și arbitri;
- f) jucătorii nu au voie să poarte accesorii sau bijuterii care pot prezenta pericol pentru ceilalți participanți la joc.

Pentru orice abatere de la aceste reguli, jucătorul este trimis de arbitru în afara suprafeței de joc, pentru a-și pune în ordine echipamentul.

Jucătorul poate reentra pe teren numai când jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul este în ordine.

### **11. Arbitrul**

- a) fiecare joc este condus de unul sau doi arbitri care au autoritate deplină în aplicarea Legilor Jocului (conform actualului regulament).
- b) deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

### **12. Lovitura de începere**

- a) fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren;
- b) oponentii echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 3 metri de minge, până când aceasta este în joc;
- c) un gol nu poate fi marcat direct dintr-o lovitură de începere.

### **13. Mingea de arbitru**

Este o modalitate de reluare a jocului după o oprire temporară, cu condiția ca, înainte de întreruperea jocului, mingea să fi fost în joc și să nu fi depășit în întregime linia de margine sau linia porții.

#### **14. Mingea afară din joc**

a) mingea nu se joacă atunci când:

- i. a traversat în totalitate linia de poartă sau linia de margine, pe sol sau în aer;
- ii. jocul a fost întrerupt de arbitru.

b) mingea ieșită în aut de poartă va fi repusă de portar cu mâna.

Mingea este în joc atunci când a depășit semicercul de 6 m (suprafața de pedeapsă).

Dacă mingea este jucată de un coechipier sau de un adversar înainte ca ea să depășească semicercul de 6 m, se va repeta repunerea mingii în joc;

- c) atunci când este prinsă de portar, mingea se repune în joc cu mâna, indiferent de procedeu.
- d) nu se poate marca un gol direct dintr-o degajare de la poartă.

#### **15. Mingea în joc**

Mingea este în joc în toate celelalte situații, inclusiv când ricoșează din barele porții sau din arbitru. Portarul are termen de 5 secunde să joace mingea când aceasta este în posesia sa.

#### **16. Aruncarea de la margine**

a) se execută cu mâna iar jucătorul are termen de 5 secunde să o repună în joc din momentul în care jucătorul are posesia mingii.

b) executantul nu trebuie să joace din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător.

În caz contrar se va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, care se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala.

c) mingea va fi în joc imediat după ce a intrat pe terenul de joc.

Pentru orice abatere de la prevederile de mai sus, aruncarea de la margine se va repeta de un jucător al echipei adverse.

#### **17. Lovitura de la colț**

a) se va acorda când mingea a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare și a depășit linia porții fie pe pământ, fie în aer.

b) lovitură se execută de la colțul terenului de joc cel mai apropiat de locul pe unde mingea a ieșit de pe teren în termen de 5 secunde din momentul în care jucătorul care execută are posesia mingii.

c) jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de 5 m de minge până când aceasta intră în joc.

d) mingea va fi în joc imediat ce a fost lovită și s-a deplasat.

#### **18. Poziția de ofsaid**

La fotbalul pe teren redus nu există ofsaid.

#### **19. Faulturi și incorectitudini**

Acestea sunt pedepsite după cum urmează:

a) lovitură liberă directă, care se acordă în următoarele situații:

- i. lovește sau încearcă să lovească un adversar;
- ii. împinge un adversar;
- iii. împiedică sau încearcă să împiedice un adversar;

- iv. ține un adversar;
- v. atinge în mod deliberat mingea cu mâna.

Lovitura liberă directă se execută din locul unde s-a comis abaterea.

Adversarii trebuie să se afle la o distanță de 5 m față de minge.

Daca mingea intră direct în poarta echipei adverse, se va acorda gol.

b) lovitura de la punctul de pedeapsă, se acordă dacă un jucător a comis una dintre greșelile enumerate mai sus în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă, indiferent de locul în care se află mingea, cu condiția ca aceasta să fie în joc.

c) lovitura de penalitate se acordă o lovitură de pedeapsă de la 9 m, din punctul imaginar situat la 2 metri în spatele punctului de penalty, când o echipă comite de-a lungul unei reprize 6 greșeli (pentru care se acorda lovituri libere directe sau indirecte). De asemenea la fiecare greșeala care urmează în aceeași repriză ( a 7-a , a 8-a s.a.m.d ) se va acorda câte o lovitură de pedeapsă de la 9 m.

d) lovitura liberă indirectă se acordă în următoarele situații:

i. portarul face una dintre următoarele greșeli: - atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce i-a fost pasată în mod deliberat de un coechipier; - atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de repunere de la margine.

ii. în opinia arbitrului, un jucător: - joacă într-o manieră periculoasă; - împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată. Lovitura liberă indirectă se execută din locul unde a fost comisă greșeala. Excepție se face în situația în care greșeala a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă, caz în care lovitura se execută de pe linia ce marchează suprafața de pedeapsă, din locul cel mai apropiat de unde s-a comis greșeala. Golul se acordă numai dacă mingea intră în poartă după ce a fost atinsă de un alt jucător.

## 20. Sancțiuni disciplinare

a). cartonasul galben este folosit pentru a arata faptul ca un jucator, jucator de rezerva, jucator inlocuit, oficial este avertizat.

b). cartonasul rosu este folosit pentru a arata faptul ca un jucator, jucator de rezerva, jucator inlocuit, oficial este eliminat.

c). nu poate fi aratat cartonasul galben sau rosu decat unui jucator, unui jucator de rezerva, unui jucator inlocuit, sau unui oficial si numai din momentul cand arbitrul a intrat pe terenul de joc si pana cand l-a parasit dupa fluierul de final al jocului.

d). un jucator, jucator de rezerva, jucator inlocuit, sau oficial care a fost eliminat, trebuie sa paraseasca incinta terenului de joc, precum si banca tehnica. **Dacă acesta refuză să părăsească incinta terenului de joc, arbitrul va aștepta 3 minute ca acesta să se conformeze, în caz contrar echipa a căruj jucător, oficial a primit cartonaș rosu va pierde meciul cu 3-0.**

e). echipa a carei jucator a primit cartonas rosu va juca în inferioritate numerica timp de 3 minute dupa care va putea întregi echipa cu un jucator de pe banca. Jucătorul eliminat nu mai poate juca în acel meci.

f). **jucătorul care este eliminat prin primirea cartonașului rosu pentru lovire intenționată, injurii sau alte acte de violență la adresa jucătorilor echipei adverse, oficialilor echipei adverse sau arbitrilor, nu va mai avea drept de joc până la finalul competiției.**

g). echipa care în timpul aceluiași joc a primit un al 2-lea sau al 3-lea cartonas rosu nu mai poate reintregi echipa, va juca cu 1 sau 2 jucatori mai puțin până la finalul jocului.

h). greseli care se sanctioneaza cu cartonas galben : un jucator, jucator de rezerva, oficial care comite una din urmatoarele greseli va fi sanctionat cu cartonas galben :

- se face vinovat de comportare nesportiva;
  - isi manifesta dezaprobarea prin gesturi sau vorbe;
  - incalca cu persistenta regulile de joc;
  - intarzie reluarea jocului;
  - nu respecta distanta prevazuta de regulament la executarea unei repuneri de la margine, lovituri de la colt sau a unei lovituri libere;
  - intra sau reintra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor;
  - paraseste suprafata de joc fara permisiunea arbitrilor (cu exceptia jucatorilor accidentati)
- i). acordarea a două avertismente (cartonașe galbene) în același meci implică eliminarea definitivă a jucatorului respectiv, iar echipa sa va juca în inferioritate numerică pe o durată de două minute;
- j). jucătorul eliminat are drept de joc în următorul meci.

## 21. Punctaj

Pentru meci câștigat se vor acorda 3 puncte, iar echipa pierzătoare 0 puncte.

În faza grupelor, în cazul în care meciul se termină la egalitate se vor executa lovituri de la 7 m, iar echipa câștigătoare va acumula 2 puncte iar cea pierzătoare 1 punct.

## 22. Departajarea echipelor

a) dacă, după disputarea jocurilor, două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se vor aplica în ordine, prin eliminare, fără a se mai reveni asupra lor, următoarele criterii de departajare:

- i. punctele obținute în meciurile directe, inclusiv victoria la penalty (2 pct / 1 pct);
- ii. golaverajul general (goluri marcate / goluri primite);
- iii. golaveraj în meciurile directe (se calculează doar golurile din meciurile directe dintre echipele aflate la egalitate);
- iv. fair play (clasament disciplinar / galben = 1 pct penalizare / roșu = 3 pct penalizare);

b) la fazele eliminatorii, dacă, la expirarea timpului regulamentar de joc, echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare de la 7 m. Prima serie de 3 lovituri de departajare va fi executată de trei jucători desemnați de antrenor/delegat dintre cei aflați pe teren la terminarea timpului de joc.

c) dacă, după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se vor executa alternativ câte o lovitură de fiecare echipă, de jucătorii care nu au participat la executarea primelor 3 lovituri de departajare, până în momentul în care una dintre echipe marchează. Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

d) pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe raportul de arbitraj, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați definitiv pe parcursul jocului.

e) orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe tricoul.